

JCBL アラート規定 (2025年5月1日から改訂施行)

(下線部は本年度改訂部分)

1. 『ナチュラル』の定義 (JCBL 公認コンベンションリストより)

- 1) パートナーに付随的な情報を伝えることなく、コントラクトを示唆するコール。
コンベンション規制の対象にならないが、一般的でないものはアラートする必要がある。
- 2) マイナースーツは3枚以上、メジャースーツは4枚以上のスーツによるオープンとレスポンスは、ナチュラルである。例外として4432を含む1♣オープン及び1♠オープンに対する3325を含む1♦レスポンスはナチュラルである。(ただしアラートは必要)
- 3) 1NT オープンは、バランスハンド (一般にシングルトン/ボイドが無く、ダブルトンが1つまたは2つ) ならばナチュラルである。
ただしトップアナー (AKQ) のシングルトンを含む合意もナチュラルとみなす。
- 4) オーバーコールは4枚以上、2の代以上のオープンは5枚以上を示せば、ナチュラルである。

2. 『キュービッド』の定義 (JCBL 公認コンベンションリストより)

- 1) オポネントが示したデノミネーション (NT・♠・♥・♦・♣) のビッド
- 2) 切り札として同意したスーツがすでに味方にあるときに、通常スラムトライの目的で特定のスーツのコントロールを示すビッド (NT を含む)。

3. 『プリアラート』⇒ラウンドの始めに、ボードからハンドを取り出す前にアラートする。

また実際のコールのときもアラートをする。

- ・15-18 HCP の範囲外の1NT オープン
- ・バル、ノンバルで2つのシステムを切り替えて使用する『2システム方式』
- ・極めて弱いオープン (9 HCP 以下)、極めてアグレッシブな戦法 (5 HCP 以下の1の代のオーバーコール) あるいはプリエンプト (Qxxxxx 以下の弱いスーツによる)
- ・ナチュラルでない、又はフォーシングの1の代のオープニングビッドを1つ以上含むシステム (例: ストロングクラブ/ダイヤモンド、ポーリッシュクラブ等)
- ・「カナッペ」などの相手方にとって馴染みの少ないシステム
- ・ボスマイナーを示す2NT オープン
- ・リストD以上のコンベンション

4. 『ディレードアラート』

- ・オープナーのリビッド以降、4♣以上のビッドおよびパスはオークションが終了するまでアラートしない。
- ・ディクレアラー、ダミー側: ディフェンダーがオープニングリードを選択する前にアラートする。
- ・ディフェンダー側: ダミーが開かれる前にアラートする。

5. その他補足

- 1) 一般論として、アラートすべきかどうか迷った場合にはアラートすべきである。
- 2) アラートするプレイヤーは、相手方がそれを認識出来たことを確認する責任を負う。
- 3) パートナーがアラートすることを怠ったり忘れたとき、或いは誤ったアラートをした場合にはオークション中は訂正する様な素振りを見せてはならない。更に、パートナーが間違えている可能性があることを考慮に入れてはならない。即ち、パートナーは正しい行動をしているという前提でオークションを続けなければならない。
ディクレアラー側は、オープニングリードの前にアラート間違いおよび説明間違いを訂正しなければならない。しかし、ディフェンダー側はプレイ終了まで訂正してはならない。
- 4) アスキングビッドなどをパートナーがアラートすることを忘れていた場合でも、そのコンベンショナルなレスポンスをアラートすべきである。この場合コンベンショナルであることに気付いたパートナーは、この不当な情報を利用してはならない。(相手方に損害を与えた場合にはスコア調整されることがある。)

例: Drury 2♣のアラートをパートナーが忘れたとき

Pass - 1♠; 2♣ - 2♦ ⇒ 2♦についてアラートすること。

6. アラートチャート（アラート不要／必要リスト）

	アラート不要	アラート必要
ナチュラルビッド	<ul style="list-style-type: none"> a. 強さ、形を予想できるもの b. すでにフィットしたスーツのビッド 	<ul style="list-style-type: none"> a. 通常とは異なる強さ・形・条件のあるとき b. 4432 を含む 1♣オープン c. 1♣オープンに対する 3325 を含む 1◇レスポンス
アーティフィシャル、コンベンショナルコール リードとシグナル	ステイマン ブラックウッド ガーバー（NT 後） ダブル、リダブル リードとシグナル	<ul style="list-style-type: none"> a. 左記以外のアーティフィシャルビッド b. ディレイドアラート対象のビッドおよびパス（オープナーのリビッド以降のビッドで 4♣以上のコンベンショナルビッド）特に通常とは異なるエースアスキングビッドとそのレスポンス及びその後のビッド
NT オープン 1. 1NT 2. 2NT 以上	<ul style="list-style-type: none"> 1. 15-18 HCP の範囲内のナチュラルなオープン 2. 下限が 20HCP 以上のナチュラルな 2NT オープン、ナチュラルな 3NT 以上のオープン 	<ul style="list-style-type: none"> 1. 左記以外のハンド 注：15-18 HCP の範囲外の 1NT オープンはプリアラートする。 2. 左記以外のハンド
NT に対する レスポンス (競り合いの場合も同じ)	<ul style="list-style-type: none"> a. 1NT-2♣と2NT-3♣が、4枚または5枚のスーツを尋ねるレスポンス。（ステイマン・パペットステイマン・バロン等） b. 4枚のメジャーを尋ねる 2♣/3♣ステイマンに対するオープナーのリビッド c. 1NT に対して、ナチュラルフォーシングの 3♣/3◇/3♥/3♠ d. 2NT に対して、ナチュラルフォーシングの 3◇/3♥/3♠ e. 1NT に対して、ナチュラルサインオフの 2◇/2♥/2♠ 	<ul style="list-style-type: none"> a. 5枚のメジャーを尋ねるステイマンやバロンなど、4枚のメジャーを尋ねるステイマン以外の 2♣/3♣に対するオープナーのリビッド（注：4♣以上のリビッドはディレイドアラート） b. 4枚メジャーを約束しないステイマン後のレスポンスのリビッド c. 3の代のスーツレスポンスがノンフォーシングの場合 d. 1NT/2NT に対するナチュラルな 2♣/3♣レスポンス e. 左記 a. 以外のナチュラルではないレスポンスの全て（トランスファー、マイナーステイマン等のコンベンショナルなレスポンス）
スーツのオープン	<ul style="list-style-type: none"> a. ウィーク 2◇ / 2♥ / 2♠及びデマンド 2 オープン b. 強いアーティフィシャル 2♣オープン 	<ul style="list-style-type: none"> a. 左記以外のナチュラルな 2の代のオープン b. 非常に弱い（9HCP 以下）のサードハンドオープンをたびたびする場合 c. 強いアーティフィシャル 2♣以外の 2♣オープン d. カナッペ

	アラート不要	アラート必要
スーツオープンに対するレスポンス	<ul style="list-style-type: none"> a. 4枚以上の◇スーツをバイパスしている可能性のある 1♣ - 1♥ / 1♠レスポンス b. 2オーバー1レスポンスがゲームフォーシングの場合 c. ストロング2♣に対する2◇、ストロング2に対する2NTがネガティブ又はウェイティングを意味する場合 d. ウィーク2オープンに対する2NTレスポンスがインビテーション以上の強さのオーガストかフィーチャーの場合 	<ul style="list-style-type: none"> a. 1♥ / 1♠ - 1NTがワンラウンドフォーシングの場合（オープナーがミニマムバランスハンドの時パス出来る場合も含む） b. ニュースーツビッドがノンフォーシングの場合（パストハンドの場合を除く） c. ゲームフォーシングでないナチュラルなジャンプシフト d. コンベンショナルジャンプシフト e. インビテーション未満の強さのジャンプレイズ f. 1♣ / ◇ - 1NTが4枚のメジャーを否定しないとき g. ウィーク2に対するスーツレスポンスがノンフォーシングの場合 h. ウィーク2に対するインビテーションの強さがない2NT i. 1♥-1♠が5枚以上を示す場合 j. トランスファーレスポンス k. ストロング2に対してコントロールを示すレスポンス l. ナチュラルな1の代のスーツのオープンに対するシングルレイズがフォーシングの場合
競り合いの場合	右記以外のナチュラルスーツレスポンス	<ul style="list-style-type: none"> a. ナチュラルなスーツオーバーコール後のニュースーツレスポンスがノンフォーシングの場合（パストハンドの場合を除く） b. ウィーク2に対するニュースーツレスポンスがノンフォーシングの場合（パストハンドの場合を除く）
オープナーのリビッド	フォーシング、セミフォーシング1NTに対する2♣ / 2◇リビッドが3枚の場合	<ul style="list-style-type: none"> a. 1NTリビッド又は2レベルへのレイズが強いハンド（16 HCP以上）の可能性がある場合、又はメジャースーツをバイパスしている可能性がある場合 b. 1♥-1NTに対して4522のとき2♣とリビッドする取り決め
ゲームへの誘いのビッド	<ul style="list-style-type: none"> a. メジャースーツのフィットが示された後の通常3枚以上を表すビッド b. マイナースーツのフィットが示された後のストッパーを紹介するビッド 	メジャースーツのフィットが示された後の左記a以外のアーティフィシャルなビッド

	アラート不要	アラート必要
競り合いのビッド	<ul style="list-style-type: none"> a. すべてのジャンプレイズ b. アンユージュアル 2NT c. アンユージュアルな 4 の代以上の NT d. パストハンドのアンユージュアル 1NT オーバーコール 	<ul style="list-style-type: none"> a. ジャンプしないアンユージュアル NT b. 1 の代のオープンに対するダイレクト 2NT オーバーコールがナチュラルなとき c. パートナーのテイクアウトダブル又はオーバーコールに対するウィークジャンプビッド d. インターミディエイト以上の強さのジャンプオーバーコール
<u>相手方のビッドした/示したデノミネーションのビッド</u>	<p>すべての相手方の示したデノミネーション (NT・♠・♥・♦・♣) のキュービッド</p> <p>例) (1♣)-2♣ (1♦)-1♠-(P)-2♦ (1♥)-1NT-(P)-2♥ (P)-1♦-(2♦*)-2♥ * 2♦=メジャー 2 スター</p>	<p><u>ビッドしたデノミネーションを示さない相手方のビッドに対する、同じデノミネーションでのアーティフィシャルなビッド</u></p> <p>例) (2♣)-3♣ = ♠または♦+♥ <u>1NT-(2♣*)-3♣ =メジャーアスキング</u> (ステイマン、パペットステイマン等) * 2♣=何かの 1 スター (プレシジョン 1♣)-2♣ = ♠+♥</p> <p>※<u>ビッドしたデノミネーションを示さないビッドとは、アーティフィシャル 2♣やトランスファーなど</u></p>
特殊なパス	<ul style="list-style-type: none"> a. サポートダブルを使用している場合のオープナーのパス b. 2♣-(オーバーコール/ダブル) に対して強さを示すパス 	2♣-(オーバーコール/ダブル) に対してコントロールを示すパス