

JCBL コンベンション規定

(アンダーラインは本年度改訂部分)

JCBL / WBF コンベンションカードの記入に当たっては、以下の各項目と「JCBL コンベンションカードの記入方法」をよく読んで正確に記入して下さい。

1. この「JCBL コンベンション規定」(以下「規定」と略す)を使用してJCBL (WBF) コンベンションカードに記入するときは、各試合毎に公表される「試合要項」にも従って下さい。
2. 全く変更を加えずに「規定」のコンベンションを使用するときは、コンベンションカードにコンベンションの名前を記入(またはボックスにチェック)すれば十分です。
3. 「規定」記載のコンベンションに変更を加えて使用するときは、コンベンションカードか補足サマリーに違いまたは完全な説明を記入して下さい。「規定」の説明に違いを書き込んで代用することは認めません。
4. 「規定」に記載のないコンベンションを使用するときは、「JCBL コンベンションカードの記入方法」に従って完全な説明を記入して下さい。
5. 使い方がプレイヤーによって異なるコンベンションは次の例のような補足説明を追加して下さい。
SWISS: 4♣ = 2A + Singleton,
4♦ = strong trumps
Michaels Cue Bid: NV5-9, V unlimited
自分のシステムを相手側に完全に公開するために「規定」のコンベンションの名前を記入するだけで十分か、なにか追加する説明は必要ないかを常に考慮して下さい。
6. 追加の説明なしで「規定」のコンベンションの名前を記入することは、余分な了解事項はまったくなく、そのまま正確に「規定」のコンベンションを使用することを意味します。
7. 「規定」にないコンベンションを説明なく名前を記入するだけで使用することは規則違反でペナルティの対象になります。
8. この「規定」をテーブルに持参し相手側のコールの意味を調べるために見ることはできますが、パートナーや自分のコールの意味を調べるために見ることはできません。
9. 頭に「※」がついているコンベンションはWBFのリストには記載されていないのでWBF主催の競技会では名前を記入するだけでは不十分で具体的な説明が必要です。

10. コンベンションごとにJCBL公認コンベンションリストの何れに該当するかを①②③などにより示してあります。

ANTI-FLANNERY 2♦ ③

2♦オープンは少なくとも5枚の♠と4枚の♥のオープニングハンドを示す。

メジャーでのレスポンスはレベルにかかわらずナチュラルなりミットビッド。

ANTI-FLANNERY 2♥ / 2♠ ③

2♥ (2♠) オープンは少なくとも5枚の♠と4枚の♥のオープニングハンドを示す。

あらゆる面でコンベンション及びレスポンスはAntiflannery 2♦と同じ。

ASPRO OVER 1NT ③

1NTに対し、2番手または4番手のマイナースーツのビッドは次の意味を持つ；

2♣ ♡ + もう一つのスーツ

2♦ ♠ + マイナー

ASTRO OVER 1NT ③

1NTに対し、2番手または4番手のマイナースーツのビッドは次の意味を持つ；

2♣ ♡ + マイナー

2♦ ♠ + もう一つのスーツ

Astroオーバーコールは通常2つのスーツに9枚を保証する。

BARON OVER 2NT ②

2NTオープンに対し、3♣のレスポンスはオープナーに4枚スーツをランクの下から順番にビッドするよう要求するコンベンション。この後も互いに4枚スーツをランクの上へとビッドしていく。

BERGEN RAISE ③

1♥, 1♠のオープニングビッドの後、次のレスポンスをする；

-2レベルへのメジャーのレイズは3枚トランプの弱いレイズを示す

-3♣は4枚トランプの強いシングルレイズを示す

-3♦は4枚トランプのインビテーション

-3レベルのメジャーはプリエンプトレイズ

BLACKWOOD ④

4NTでパートナーにAの枚数をステップで答えるよう求めるコンベンション：

5♣	0A または4A
5◇	1A
5♥	2A
5♠	3A

(プレイヤーはコンベンションカードにこの後のシークエンスの説明を記入しても良い。例えば：Blackwood - 5NT Kアスキング)

相手の妨害に対して、次の例のようにレスポンスはパスや相手のビッドからスタートするステップでAの枚数を示すこともできる。

SOUTH	WEST	NORTH	EAST
1♠	Pass	3♠	4◇
4NT	5◇	?	

Nの5♥は1A、5♠は2Aを示す。パスはAがないか、Aを示す意志がないことを意味する。ダブルはペナルティである。

相手の妨害に対してAを示す方法でリストで説明されているものは、DEPO, DOPE及びDOPIがある。

コンベンションではない4NT：ブラックウッドコンベンションが使用されず、4NTがコンベンションとはならないシークエンスをコンベンションカードに記入する必要はない。

BLACKWOOD-ROMAN KEYCARD ⑤ (ROMAN KEYCARD BLACKWOOD)

トランプのKをAとして数え、Aが5枚あると考える。4NTに対するレスポンスは以下の通り

5♣	0または3A
5◇	1または4A
5♥	2または5A、トランプQなし
5♠	2または5A + トランプQ

BROZEL ⑥

1NTオープンに対し、オーバーコールは以下の3タイプのハンドのいずれかを示す：

- (i) 不特定の長いスーツ
 - (ii) 特定の2スーター
 - (iii) 特定の3スーター
- (i) 2番手か4番手かにかかわらず、1NTのダブルは普通の1スーターでオーバーコールするハンドを示す。ペナルティパスしないとき、パートナーは2♣とビッドし、ダブルは自分のスーツを示す。
- (ii) 2レベルのオーバーコールは次のような

ハンドを示す：

2♣	♣と♥
2◇	◇と♥
2♥	♥と♠
2♠	♠とマイナー
2NT	両マイナー

- (iii) 3レベルのオーバーコールはビッドしたスーツが短い(5440)か(4441)のハンドを示す。

CANAPE STYLE OPENING BIDS ⑦

2つのスーツの内、最初に短い方のスーツでオープンし、リビッドで示すスーツの方が原則として長いという方法。時として3枚スーツでオープンし、リビッドで5枚以上のスーツをビッドすることもある。

CAPPELLETTI (※HAMILTON) ⑧

1NTオープンに対し、オーバーコールは次の意味を持つ。

2♣	不特定の1スーターハンド。パートナーは2◇でスーツを尋ねる(◇スーツはパス)
2◇	♠と♥
2♥	♥とマイナー
2♠	♠とマイナー

2♥, 2♠に対して2NTでマイナーを尋ねる

※CAPPELLETTI-MODIFIED (※HELMS II) ⑨

1NTオープンに対し、オーバーコールは次の意味を持つ。

2♣	マイナーの1スーターかメジャーとマイナーの2スーター
2◇	♠と♥
2♥	♥の1スーター
2♠	♠の1スーター

CHECKBACK ⑩

オープナーの1NTリビッドに対して、2♣をアスキングとして使うコンベンション。

COLORFUL CUEBID ⑪

オープナーのメジャースーツのオープンに対する2番手のキュービッドは、同じ色のアンビッド2スーツを示す。

1♥ - 2♥	♣と♠
1♠ - 2♠	◇と♥

COMIC 1NT OVERCALL ⑤

2番手の1NTオーバーコールはつぎのいずれかを示す：

- 通常の強いNTハンド、または
- 逃げ道の、通常6枚スーツのある弱いハンド

レスポンスの一例は以下の通り：

- パス = ストロング1NTオーバーコールをパスするハンド
- 長いスーツをビッド = ストロング1NTオーバーコールにサインオフするハンド
- 2♣ = ストロング1NTオーバーコールに積極的なビッドをするハンド。NTビッダーは弱いハンドなら自分のスーツをビッド。ストロング1NTオーバーコールなら相手のスーツのキュービッドまたはマキシマムで2NTをビッドする。

COMPETITIVE DOUBLE ⑥

「パスしたくないが自分のハンドを表す適当なビッドがない」ことを示すダブル。

このコンベンションを使用するプレイヤーは適用するシーケンスを明記すること。

Maximal Overcall Doubleも参照のこと。

※CRISS CROSS ⑦

1♣オープンに対する2♦、1♦に対する3♣のレスポンスはサポートのあるゲームフォーシングハンドを示す。

オーバーコールやダブルが入った場合には、システム・オフになる。

DEPO ⑧

ブラックウッド4NTにすぐオーバーコールが入ったとき、4NTビッダーのパートナーのパスやダブルは以下の意味になる：

ダブル	偶数枚 (Even) のA (0, 2または4)
パス	奇数枚 (Odd) のA (1または3)

DONT ⑨

1NTオープンに対し、オーバーコールは次の意味を持つ。

ダブル	不特定の1スーターハンド。パートナーは2♣でスーツを尋ねる (♣スーツはパス)
2♣	♣と何かの2スーター

2♦ ♦とメジャー

2♥ ♥と♠

2♠ ♠の1スーター。ダブルから示すよりも弱いハンド

DOPE ⑩

ブラックウッド4NTにすぐオーバーコールが入ったとき、4NTビッダーのパートナーのパスやダブルは以下の意味になる：

ダブル	奇数枚 (Odd) のA (1または3)
パス	偶数枚 (Even) のA (0, 2または4)

DOPI ⑪

ブラックウッド4NTにすぐオーバーコールが入ったとき、4NTビッダーのパートナーのパスやダブルは以下の意味になる：

ダブル (DO)	0A
パス (PI)	1A
次のランクのスーツ	2A
その次の	3A
更に上の	4A

DOUBLES ⑫/⑬

次のタイプのダブルがこのコンベンション規定には記載されている：

Competitive Double, Maximal Overcall Double, Lightner Double, Negative Double, Optional Double, Penalty Double, Responsive Double, Support Double, Takeout Double

DRURY ⑭

1の代のメジャーオープンに対し、パストハンドの2♣ビッドはオープンースーツのサポートとインビテーションの強さを保証する。
2♣レスポンスに対するオープナーの最初のスーツのリビッドはサインオフ。

※FEATURE ⑮

ウィーク2オープンに対して2NTでオープナーのハンドを尋ねる、インビテーション以上のハンドの強さをもつコンベンション。オープナーのリビッドは以下の通り；

ニュースーツ	マキシマム、ビッドしたスーツにアナーあり
リビッド	: ミニマム
3NT	: マキシマム、内容の良いオープニングスーツ

FLANNERY 2♦ ⑥ / FLANNERY 2♥ ⑦

2♦(2♥) オープンは、5枚♥と4枚♠のオープニングハンドを示す。メジャーのレスポンスはレベルにかかわらずナチュラルなリミットビッド。2NTレスポンスはフォーシングで、パートナーのハンドを更に詳しく説明するよう要求するビッド。

※2NTに対するオープナーのリビッドは次の通り；

3♣:	4513
3♦:	4531
3♥:	4522、ミニマム
3♠:	4522、マキシマム
3NT:	4522、マキシマム、両マイナーにアナーあり
4♣:	4504
4♦:	4540

FORCING 1NT RESPONSE TO 1♥ OR 1♠ OPENING ⑧

1の代のメジャーのオープンに対し1NTレスポンスがフォーシング。平均したハンドや強いハンドである必要はない。オープナーはハンドを明らかにし、一定のパターンでは3枚のマイナーをビッドする。

※FOURTH SUIT FORCING ⑨

レスポンスの2回目のレスポンスとして4番目のスーツをビッドしても、そのスーツについては何も示していないフォーシング・ビッド。

FRAGMENT ⑩

2ラウンド目のジャンプシフトは、パートナーズーツのサポートとアンビッドスーツが短いことを示すビッド。

SOUTH	NORTH
1♣	1♥
3♠	

3♠は2~3枚のスペードを示唆し、ダイヤモンドのボイドかシングルトンを保証する。

GAMBLING 3NT ⑪

3NTオープンは通常7枚以上のソリッドなマイナーズーツを示す。

GERBER ⑫

1NTまたは2NTに対する直後の4♣レスポンスは、オープナーにステップでAの枚数を示すことを求めるコンベンション。4♦は0Aまたは4A、4♥は1A・・・のように答える。オープナーのナチュラルな1NTや2NTリビッドの後の4♣も同様。

すことを求めるコンベンション。4♦は0Aまたは4A、4♥は1A・・・のように答える。オープナーのナチュラルな1NTや2NTリビッドの後の4♣も同様。

4♣に対するレスポンスの後の5♣はKアスキング。

GERBER-ROMAN ⑬ (ROMAN GERBER)

1NTまたは2NTに対する直後の4♣レスポンスは、オープナーにステップでAの枚数を示すことを求めるコンベンション。4♦は0Aまたは3A、4♥は1Aまたは4A、4♠は2A・・・のように答える。オープナーのナチュラルな1NTや2NTリビッドの後の4♣も同様。

4♣に対するレスポンスの後の5♣はKアスキング。

GRAND SLAM FORCE ⑭

5NTとビッドして、パートナーに切札の3枚のトップアナーのうち、2枚を持っていればグランド・スラムをビッドするよう求めるコンベンション

INVERTED MINOR RAISE ⑮

1♣、1♦オープンに対して、シングルレイズはインビテーション以上の強いハンド、ダブルレイズはディフェンス向きでない弱いレイズとするトリートメント。

JACOBY 2NT ⑯

メジャーオープンに対して2NTレスポンスで4枚以上のサポートを持つ上限のないフォーシングレイズを示す。オープナーのリビッドは以下の通り；

3の新しいスーツ：シングルトンまたはボイド

4の新しいスーツ：セカンドスーツ

4のトランプ：平均したミニマムハンド

3のトランプ：平均したハンド、16点以上

3NT：平均したハンド、14-15点

JACOBY TRANSFERS ⑰

ナチュラルな1NTまたは2NTのオープンの後、次の相手がパスしたとき；

最低のレベルの♦ビッド→♥の長さを保証

最低のレベルの♥ビッド→♠の長さを保証

NTオープンの後、相手側がすぐオーバーコールしたりダブルしたときは、コンベンシ

ヨンは使用しない。

LANDY ⑧

相手方の1NTのオープンに対し、2番手または4番手の2♣ビッドは両メジャーに少なくとも4枚を保証する。

LAVINTHAL ③

シグナルの一種で最初のディスカードがリードされたスーツとディスカードしたスーツ以外の2つのスーツに対するスーツ・プリファランスの意味を持つ。

LEBENSOHL ⑧

① 1NTオープンに相手側がすぐオーバーコールしたときのレスポンスのコンベンション。

2レベルのスーツビッドは競り合い。

2NTはオープナーに3♣ビッドを要求。

レスポンドはパスかスーツビッドし、これはノンフォーシング。これ以外のビッドは4枚のメジャーや相手のスーツにストッパーがある（または無い）ことを示す。

ダブルは少なくともナチュラルな2NTレイズの強さを示すが、もっと強いこともある。

② 相手方の2の代のスーツビッドに対するパートナーのテイクアウトダブルの後の2NTが弱い手を示し、3の代のビッドはある程度の強さを保証する。

LIGHTNER DOUBLE ④

スラムコントラクトに対して異常なリードを求めるダブル。切札、味方のスーツ、アンビッド・スーツのリードなど通常のリードではなく、サイドスーツをリードしてくれればラフできることを示す。

MAXIMAL OVERCALL DOUBLE ⑧

両サイドともフィットを見つけ、ゲームトライの余地がないとき、オープナーが2ラウンド目にかかるダブル。このダブルはゲームインビテーションする強さのあるハンドを示す。

SOUTH	WEST	NORTH	EAST
1♠	2♥	2♠	3♥
Dble			

従って、Sの3♠ビッドはパートスコアを争う意志を示唆するにすぎない。

この例で、相手側のスーツがダイヤモンドやクラブのときはダブルはペナルティになる。

MICHAELS CUEBID ⑧

オープナーのマイナースーツのオープンに対する2番手のキュービッドは、少なくとも5-4のメジャーを示す。

オープナーのメジャースーツに対するキュービッドは残りのメジャーとどちらかのマイナーを示す。

MULTI 2♦ ⑩

2♦オープンには以下の4つのタイプのハンドの1つを示す

- (i) メジャーのウィーク2（特定または不特定）
- (ii) 表示された点数範囲の強い平均したハンド
- (iii) 強い3スーター
- (iv) マイナーで8プレイングトリック以上のハンド

2♦に対するレスポンス：オープナーはメジャーのウィーク2のハンドと仮定してレスポンスする。

2♥： 2♥か2♠でプレイする意志あり

2♠： 2♠か3♥でプレイする意志あり

2NT： フォーシング、オープナーのハンドを尋ねる

オープナーのリビッド

タイプ (i) のハンド：

2♥に対し： パスか2♠ビッド

2♠に対し： ハートなら3♥ビッド

2NTに対し：

3♣—ハートスーツのマキシマム

3♦—スペードスーツのマキシマム

3♥—ハートスーツのミニマム

3♠—スペードスーツのミニマム

タイプ (ii) のハンド： ミニマムのレベルでNTビッド

その他のリビッドはタイプ (iii) または (iv) のハンドを示し、詳細はコンベンションカードに記入する。

MULTI-LANDY ③

(※REVERSE CAPPELLETTI)

1NTオープンに対し、オーバーコールは次の意味を持つ。

2♣ ♡と♠。パートナーは2♦で良い方のメジャーを聞くことができる

- 2♦ ♠か♥の1スーター
- 2♥ ♥とマイナー
- 2♠ ♠とマイナー

2♥, 2♠に対して2NTでマイナーを尋ねる

NAMYATS ㉔

4♣, 4♦のオープンがそれぞれ良い4♥, 4♠オープンを示す。

NEGATIVE DOUBLE ㉑

スーツオープンにオーバーコールが入った後、3番手のダブルはテイクアウトで、アンビッドメジャーを持つことを示唆する。

ネガティブダブルの強さが、使用しているシステムで通常レスポンスする強さとは異なるときは、ポイントの範囲を明記すること。つまり、2レベルのオーバーコールに対するネガティブダブルが通常の2オーバー1レスポンスに必要な強さより少ないときは、範囲を明記する。

Negative Doubleの使用はJCBLコンベンションカード左側のSPECIAL DOUBLESの欄に、どこまでオーバーコールに対してネガティブダブルを使用するかを記入する。例外があれば詳しく説明すること。

※NEW MINOR FORCING ㉑

オープナーの1NTリビッドに対してアンビッドのマイナーズーツをビッドするとフォーシングとなる。レスポンスのサポートの有無を尋ねる場合と、レスポンスのハンドを示す目的で使用される。

※NEW MINOR FORCING-TWO WAY ㉑ (TWO WAY NEW MINOR FORCING)

オープナーの1NTリビッドに対するアスキングとして、2♣をインビテーション、2♦をゲームフォースとして使い分けるコンベンション。

※ODD-EVEN FIRST DISCARDS ㉔

シグナルの一種で、最初のディスカードが奇数のカードはカモン、偶数のカードはノンカモンかつスーツ・プリファランスの意味を持つ。

OGUST ㉑

ウィーク2オープンに対して2NTでオープナーのハンドを尋ね、インビテーション以上

のハンドの強さをもつコンベンション。オープナーのリビッドは以下の通り；

- 3♣：ミニマム、内容の悪いスーツ
- 3♦：ミニマム、内容の良いスーツ
- 3♥：マキシマム、内容の悪いスーツ
- 3♠：マキシマム、内容の良いスーツ

OPTIONAL DOUBLE ㉑

ダブルのパートナーのハンドがディフェンスに向いているときに限りパスするという了解でかけられるダブル。

PENALTY DOUBLE ㉑

パートナーがパスすることを期待してかけるダブル。

PODI ㉑

ブラックウッド4NTにすぐオーバーコールが入ったとき、4NTビッダーのパートナーのパスやダブルは以下の意味になる：

パス (PO)	0A
ダブル (DI)	1A
次のランクのスーツ	2A
その次の //	3A
更に上の //	4A

DIPOは同義であるがDEPOと発音が似ている為こちらの表記が用いられる。

PRECISION 2♦ OPENING ㉑

プレシジョンクラブシステムに組み込まれている特殊なオープニングビッド。♦スーツの短い4414/4405の11-15HCPのハンドを示す。4315あるいは3415のハンドが含まれることがある。

REPO / ROPE / ROPI / RIPO

DEPO, DOPE, DOPI, PODIの項参照。

RESPONSIVE DOUBLE ㉑

2番手がテイクアウトダブルをかけ、3番手がオープナーズーツをレイズした後、4番手が行う「リターン・テイクアウトダブル」

SOUTH	WEST	NORTH	EAST
1♠	Dble	2♠	Dble

ダブルはレスポンスできる強さと、従ってハンドを表す適当なビッドがないことを示す。この定義の他に了解事項があるときはコンベンションカードに記入する。

Negative Doubleと同様に、どのレベルまで使用するかを記入する。

RIPSTRA OVER 1NT ©

1NTオープンに対し、2番手または4番手のマイナースーツのビッドは、メジャースーツのサポートとアンビッドマイナーが短いことを示す。

※RUBENS ADVANCE ⑩

パートナーのオーバーコールに対するトランスファーレスポンス。相手のスーツのキュービッドからパートナースーツのシングルレイズの1つ下のランクのスーツ (NTは除く) をトランスファーとして使用する。

キュービッドより下の新しいスーツはフォーシング。NTは常にナチュラル。

RUBENSOHL (RUBINSOHL) ⑩

1の代のオープンに対するスーツのオーバーコール後のトランスファーレスポンス。1の代のオーバーコール後は1NTから2♠まで、2の代のオーバーコール後は2NTから3♠までを使用し、原則としてビッドしたスーツの1つ上のスーツ (NTは♣) を示す。

- ・新しいスーツへのトランスファー：5枚以上のスーツ。ミニマムからスラムトライまでの可能性がある。
- ・パートナースーツへのトランスファー：サポート。ミニマムからスラムトライまでの可能性がある。
- ・相手スーツへのトランスファー：ネガティブダブルのハンド。ゲームフォーシング。
- ・2♠/3♠：ゲームフォーシング。4枚のアンビッドメジャー、パートナースーツのサポート、相手スーツのストッパー、良い5枚以上のアンビッドマイナーをすべて否定する。

※SANDWICH 1NT ©

自分がパスしていない状態で、左手のオポネントがオープンし、右手のオポネントがレスポンスした後のアンビッド2スーターを示す1NTオーバーコール。

※SCHENKEN 2♦ OPENING ⑩

オープンの時点でパートナーの持っているエースを示すように求めるビッド。

2♦ - 2♥ エースなし

- 2♠ ♠のAあり
- 2NT ♥のAあり
- 3♣/♦ ♣/♦のAあり
- 3♥以上 2枚のAあり

SMITH ECHO ©

NTコントラクトで、ディクレアラーが最初にプレイしたスーツでのエコーは特別の情報を伝える。

オープニングリーダーのパートナーが行ったとき、エコーは「最初にリードしたスーツを続けよ」という意味になり、オープニングリーダー自身のエコーは「スイッチせよ」を意味する。

SMOLEN TRANSFER ⑩

1NT-2♣-2♦の後、2または3の代のメジャーが、ビッドしたメジャー4枚ともう一方のメジャー5枚を示す。

※SOS REDOUBLE ⑩

パートナーに他のコントラクトを選んでくれるように頼むリダブル。フォーシング。

SPLINTER BID ⑩

ダブルジャンプシフトは、オープナースーツのサポートと、ビッドしたスーツがボイドかシングルトンのことを示す。

SOUTH	NORTH
1♥	4♣

4♣は、クラブのシングルトンまたはボイドと強いハートサポートを示唆する。

STAYMAN ⑩

1NTまたは2NTオープンに対し、最低のレベルでの♣スーツのレスポンスはオープナーに次の通りレスポンスするよう求めるビッド:

-♦	4枚メジャーなし
-♥/♠	4枚♥/♠

STAYMAN-PUPPET ⑩ (PUPPET STAYMAN)

2NTオープンに対するステイマンレスポンスにオープナーは次のように答える:

-3♦	いずれかのメジャーが4枚
-3♥/3♠	5枚スーツ
-3NT	4枚/5枚メジャーなし

オープナーの3♦リビッドに対するレスポナーのリビッド

- 3♥ 4枚♠
- 3♠ 4枚♥
- 4◇ 4-4メジャー

STAYMAN-TWO-WAY ② (TWO-WAY STAYMAN)

1NTオープンに対する2♣レスポンスはステイマンと同じ意味を持ち、2◇レスポンスはゲームフォーシングになる：

オープナーは4枚メジャーをビッドし、なければ2NTをビッドする。

オープナーは5枚スーツがあれば3レベルでビッドする。

SUPPORT DOUBLE ②

オーバーコールに対するオープナーのダブルが、パートナーがレスポンスしたスーツの3枚のサポートを示す。

SWISS ②

1の代のメジャーのオープンに対するレスポンスで、ダイレクトの4♣と4◇ビッドは特定のハンドパターンの積極的にゲームまでレイズするハンドを示す。

(このコンベンションを使用するプレイヤーは特定のハンドパターンが何かをコンベンションカードに記入する)

※SWITCH ①

1の代のスーツのオープンに対してスーツによるオーバーコールが入った場合、残りの2つのスーツについてその意味を交換してレスポンスする。

SOUTH	WEST	NORTH	EAST
1◇	1♠	2♣(=♥スーツ)	
		2♥(=♣スーツ)	

TAKEOUT DOUBLE ①

相手のスーツオープンや、相手のスーツオープンパートナーがパスしたあとの相手のレスポンスに対してかけるダブルで、パートナーがビッドすることを期待する。

TEXAS TRANSFER ②

1NTまたは2NTオープンに対し、レスポナーは次のようにビッドする：

- 4◇ オープナーに4♥ビッド要求
- 4♥ オープナーに4♠ビッド要求

※TEXAS-SOUTH AFRICAN ②

Texas Transferの変型。1NT/2NTオープンに対し、レスポナーは次のようにビッドする：

- 4♣ オープナーに4♥ビッド要求
- 4◇ オープナーに4♠ビッド要求

UNUSUAL NT OVERCALL ①

1レベルのスーツオープンに対する2番手の2NTへのジャンプはランクの低い2つのアンビッドスーツを示す。1◇ - 2NT (ハートとクラブ)。

その他の場合も、論理的にNTをプレイしたいビッドではありえないNTビッドもランクの低い2つのアンビッドスーツを示す。

UPSIDE-DOWN ③

カモン、ノンカモン、カウントなどのシグナルに通常と逆の意味を持たせる (ハイ・ロウはノンカモン又は奇数枚、ロウ・ハイがカモン又は偶数枚など)。