

マルチ 2◇のサンプルディフェンス

相手方のどちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2 の代のマイナーのオープンに対するディフェンスのサマリーを使用する場合はラウンド開始前までに 2 部対戦相手に提出すること。このサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり試合中に参照できます。

マルチ 2◇ (どちらかのメジャーのウィーク 2 を含む)

(2◇) - ?

- ダブル = 13-15 HCP 位のバランスハンドまたはすべての強いハンド
2♥ / 2♠ = ナチュラル (もう 1 つのメジャーのレスポンスはキュービッド)
2NT = 16-18 HCP 位 (レスポンスは 2NT オープンの時と同じ)
3♣ / 3◇ = ナチュラル
3♥ / 3♠ = ナチュラルで良いハンド (もう 1 つのメジャーはキュービッド)
3NT = ナチュラル
4♣ / 4◇ = 5-5 以上でそのスーツとメジャーの良いハンド、4♣に 4◇はメジャーアスキング、4◇に 4♥は♥ならパス、♠なら 4♠に戻す
パスして次に相手のメジャーにダブル = テイクアウト。メジャーの短めな 3 スーターハンド
(非常に強いハンドは初めからダブルで入る)

以下のシークエンスのダブルはテイクアウトです。

- (2◇) - パス - (2♥ / 2♠) - ダブル
- (2◇) - パス - (3♥ / 3♠) - ダブル
- (2◇) - パス - (4♥ / 4♠) - ダブル
- (2◇) - パス - (2♥ / 2♠) - パス
(パス) - ダブル
- (2◇) - パス - (2♥) - パス
(2♠) - ダブル

(2◇) - パス - (2♥) - ?

- ダブル = テイクアウト
2♠ = ナチュラル
2NT = 15-18 HCP (レスポンスは 2NT オープンの時と同じ)
3♥ / 4♥ = ナチュラル
3♠ / 4♠ = ナチュラルで良いハンド

(2◇) - パス - (2♠) - ?

- 3♠ / 4♠ = ナチュラル
その他 = 上記と同じ

(2◇) - ダブル - (2♥ / 2♠) - パス -

(パス) - ?

- ダブル = 18+ pts
スーツビッド = ナチュラル、良いハンド

(2◇)ーダブルー(2♥/2♠)ー？

ダブル = インビテーション以上
2♠ = ナチュラル
2NT = 3♣へのトランスファー、3♣か3◇でのサインオフ
3♣ = ステイマン、GF
3◇ = ♥5枚以上、インビテーション以上
3♥ = ♠5枚以上、インビテーション以上
3♠ = ボスマイナー、GF
3NT = 11-15 pts 位

(2◇)ーダブルー(パス)ー？

パス = ◇スーツ。ペナルティパス
2♥/2♠ = ナチュラル
2NT = 3♣へのトランスファー、3♣か3◇でのサインオフ
3♣ = ステイマン、GF
3◇ = ♥5枚以上、インビテーション以上
3♥ = ♠5枚以上、インビテーション以上
3♠ = ボスマイナー、GF
3NT = 11-15 pts 位

(2◇)ーダブルー(3X)ー？

ダブル = ペナルティ
スーツビッド = ナチュラル、F1
4X = テイクアウト

(2◇)ーパスー(パス)ー？

ダブル = テイクアウト
2NT = 15-18 HCP (レスポンスは2NTオープンの時と同じ)
2♥/2♠/3♣ = ナチュラル
3◇ = 15+pts、◇ショートへのテイクアウト

(2◇)ーパスー(2♥)ーダブルー

(2♠)ー？

ダブル = ペナルティ
3♥ = ナチュラル