ゲームに参加するには（アンダーラインは本年度改定部分）

♠♡♢♣ 参 加 者 の 皆 様 に ♠♡♢♣

ブリッジの競技会は国際規則に従って運営しています。その規則には「正しい競技方法」と「反則が起こったとき」の両面があります。後者はディレクターの担当領分ですが、前者に関しては参加者各位の自覚が強く求められます。「正しい競技方法」について充分認識されることを要望します。

※プレイヤのためのルールガイド（P.165 より）もお読みください。

1. 参加資格

(1) 公認クラブ主催のウィークリーゲーム

オープンクラブはブリッジプレイヤなら誰でも参加できます。また特に断わりのない限り一人で行ってもプレイできます。

(2) 非会員の連盟公認競技会参加について

非会員・非会友の方はウィークリーゲーム、ＣＣＧ・ローカルレイティングのゲームに参加できます。セクショナルレイティング以上では参加制限のない競技会に限り最上位フライトで参加できます。

また初心者にかぎり△5 の競技会や IMP のジュニアリーグに参加することができます。

2. 参加するための注意事項

デュプリケートゲームは競技会の全日程に参加することが前提です（ただし主催者は部分的な参加を認めることができます）。

また、ゲームの進行に支障をきたすので特に次の事項は厳守して下さい。

(1) 開始時間に遅刻しないこと。
(2) 1 ボードのビッドとプレイを 7 分以内に終了すること。
(3) トラブルが起こったら、ディレクターを呼ぶこと。

3. 会報競技会案内の見方

毎号の会報に 4 ヶ月分の競技会日程を掲載しています。(例: 1-2 月号に 1 ～ 4 月分)

表はローカルゲームとセクショナル以上の競技会に分けて地区別の一覧表になっています。また、表の他、連盟主催の競技会及び関東地区ブリッジセンター共催の競技会などは要項が別掲されています。

[一覧表の見方]

R：レイティング(格)を示します。
- N：ナショナル（日本選手権）
- R：リジョナル
- S：セクショナル
- L：ローカル

C：コンベンション制限を示します。
空白の試合はリスト C(P.89 参照)

[注意]

セクショナル以上の競技会はノービスゲームおよび一部のゲームを除いて通常 2 セッションで 1 つの競技会です。1 セッションだけ参加することはできません。1 セッション 3 時間前後、休憩時間を入れて合計約 7 時間かかります。10 時 30 分開始の試合なら終了は午後 5 時～ 6 時になります。

ローカルゲームは通常 1 セッションゲームです。開始時間が 10:00 & 13:30 と記載されていれば 10:00 からと 13:30 からの独立した 2 つの試合を示します。どちらか一方だけでも参加できます。

4. 競技種目

競技種目には個人戦、ペア戦、チーム戦の基本的な 3 種目があります。

(1) 個人戦（Individual）

ラウンドやボード毎にパートナーを組み替え、プレイヤ単位で得点計算します。

マッチポイント、ヒューストントライアル、IMP 等、ペア戦と同様の得点計算方法があります。

(2) ペア戦（Pair）

1) マッチポイント(Match Point)

ボード毎に得点順にマッチポイントをつけ、合計マッチポイントで順位を決定する最も一般的な試合方法です。

2）ヒューストントライアル(Houston Trial)

ボード毎に計算した平均点と各ペアのスコア差を IMP に換算する得点方法です。

3）IMP スコアリング

各ペアが他のテーブルのスコアの差を IMP に換算し、これをすべて合計する得点方法です。

4）トータルポイント

各ペアが他のテーブルのスコアの差を IMP に換算しないで合計する得点方法です。

5）スイス・ペア

スイスチーム戦をペア戦に取り入れた試合方式です。

6）ストラティファイド・ペア（STF）

フライト分けされたペアが同一のフィールドでプレイし、順位はフライト別に付けます。

(3）チーム戦(Team)

特別の規定がない限り通常 4 ～ 6 人のメンバーでチームを構成します。

1）ボード・ア・マッチ(Board a Match)

ボード毎の勝敗で勝ちを 2 点、引き分けを 1 点、負けを 0 点とする得点方法です。この点数に換算 VP を加える B-a-M+VP 方式もあります。

2）IMP 戦

チーム戦の基本的方法、2 チーム間のボード毎の得点差を IMP（International Match Point）に換算し、その合計点で勝敗を決します。またこの IMP 差を VP（Victory Point)に換算することもあります。

参加各チームの対戦で全体の順位を決める方法には色々あります。

A. KO 戦（Knock-out）

勝ち抜き戦またはトーナメント方法ともいいます。敗者は失格し最後に勝ち残ったチームを優勝とします。2 敗すると失格する方法を DKO 戦(Double Knock-out)といいます。

B.ラウンドロビン戦（Round Robin）

参加チームの総当たりで順位を決定します。

C.スイス戦（Swiss）

参加チームの成績で対戦相手を決定するチェスから採用した対戦方法です。

1 試合のボード数は 24 ボード以上が基準ですが、ボード数を少なくし試合日程を短くするショート方式もあります。

最近ではペア戦でも対戦相手決めの上で取り入れられています。

D. SRR チーム&ペア戦

ショートラウンドロビン戦によりチーム戦の順位が決まりますが同時にペア単位の順位も算出されます。

5. 参加制限

競技会には、誰でも参加できるオープンやマスターポイント(MP)、シードポイント(SP)、性別、所属団体等で制限するものがあります。

(1）オープン

誰でも参加できます。

(2）MP 制限（SP 制限）

MP 何点未満または以上と制限が記載されています。

(3）ACE & DEUCE(A-2)ペア等

ペアの 1 人が MP 20 点未満等と制限が記載されています。

A： 制限なし
K： 300 点未満
Q： 200 点未満
J： 100 点未満
10： 50 点未満
2： 20 点未満

A - K チーム：ペアの 1 人または 2 人は必ず K で構成されたチーム

2A - 2K チーム：K が 2 人以上いるチーム、ペアの組み合わせは自由

(4）メンズまたはウィメンズ（レディス）

男性または女性だけが参加できます。

(5) ミクスト
　男女のペア。チーム戦では男女ペアの2ペアのチームのことをいいます。
(6) アンミクスト・ミクスト
　男性ペアと女性ペアで作ったチームだけが参加できます。
(7) 社会人
　同一団体に勤務する人だけが参加できますが、ときにはその家族の参加を認めることがあります。
(8) 学校
　同一学校の出身者、在校生だけが参加できます。
(9) イーブンチャンス
　参加したペアをシードポイント（7項参照）でシードして、上位と下位のペアでチームを編成します。これによりチームの実力を平均化して行う競技会です。
(10) ハンディキャップ
　ハンディで参加者のレベルを平均化して行う競技会です。

6. MP 制限のある競技会の参加資格

(1) MP 登録の締切日から 1 ヶ月以上経過した競技会の MP 参加制限に触れないこと
　たとえば、2 月末日の MP が 200 点に達した場合、4 月 1 日以降の MP 制限が 200 点未満の競技会には参加できません。
　競技会の都合により、上記とは異なる基準の MP で制限する場合（文部科学大臣杯など）は、その旨会報の競技会案内に掲載します。
　参加者の MP が参加資格の条件を満たさない場合は失格とし、その競技会の MP を発行しません。
(2) 制限外プレイヤの参加
　制限外のプレイヤを主催者の都合により参加させることがあります。このプレイヤの所属するペア、チームは入賞資格がありません。但しセッションの MP は与えられます。
(3) 海外でのブリッジ経験者の参加
経験に応じて参加が制限されます詳しくはマスターポイントの項目 P.144 をご覧下さい。

7. シードポイント

　IMP リーグのリーグ編成、参加者が多数の競技会のフライト分けなどはペアまたは上位 4 人のシードポイント(SP)の合計をもとに行っています。
　SP は以下の計算方法によって計算され、毎月増減します。

Mp1：直前の 1 年間で獲得した MP
Mp5：直前の 5 年間で獲得した MP を以下の式で求めたもの
Mp5 ＝直前の 1 年間で獲得した MP
　＋ 2年前から1年間で獲得したMPの1/2
　＋ 3年前から1年間で獲得したMPの1/3
　＋ 4年前から1年間で獲得したMPの1/4
　＋ 5年前から1年間で獲得したMPの1/5
Rp1 ：直前の 1 年間で獲得した RP
Rp10：直前の 10 年間の獲得 RP を以下の式で求めたもの
Rp10 ＝直前の 1 年で獲得した RP
＋2年前から1年間で獲得したRP×0.7
＋3年前から1年間で獲得したRP×0.7の2乗
＋4年前から1年間で獲得したRP×0.7の3乗
＋5年前から1年間で獲得したRP×0.7の4乗
＋6年前から1年間で獲得したRP×0.7の5乗
＋7年前から1年間で獲得したRP×0.7の6乗
＋8年前から1年間で獲得したRP×0.7の7乗
＋9年前から1年間で獲得したRP×0.7の8乗
＋10年前から1年間で獲得したRP×0.7の9乗

Mp：Mp1 と Mp5 の 1/2 の多いほう。
（小数点以下切り捨て）
Rp ：Rp1 と Rp10 の 1/3 の多いほう。
（小数点以下切り捨て）
GRp：現在の RP の 1/20
（小数点以下切り捨て、最大 400）

$$ＳＰ＝\frac{1}{2}Ｍｐ＋Ｒｐ$$

（小数点以下切り捨て、ただし GRp の方が多い場合は GRp）
　注：SP は毎月増減します。

8. フライト

連盟主催の競技会では原則として上位フライトへの参加希望を受け付けています。競技形式や参加者数の都合で希望をお断りすることがあります。（一部競技会を除く）

フライト希望ができない競技会

柳谷杯
萩原杯（四谷&五反田ＢＳ共催）
山口知也杯（大阪ＢＣ主催）

フライトを希望できる競技会

玉川高島屋 S･C 杯、高松宮記念杯、
藤山杯、全日本女子ペア選手権、
朝日新聞社杯

9. 無断棄権

次の申告を怠り無断棄権したとき、参加者は当該競技会は失格し、競技会費 2 セッション分を罰金として科し、罰金の支払い完了まで全員の連盟公認競技会出場資格を停止します。

(1) 参加取り消しは開催日が土日の場合は直前の金曜日正午までに、開催日が平日の場合は前日の正午までに主催団体宛申告すること。
(2) 日程途中の棄権は前試合終了後 10 分以内に担当ディレクターに申告すること。
(3) 期限後の取り消しは 2,000 円のキャンセル料を科します。

10. 競技会での写真・ビデオ撮影と使用について

連盟は主催競技会でビューグラフ放送への出場を指示すること、またブリッジの普及のため、写真およびビデオなどを撮影し、連盟の出版物および新聞、雑誌などの公刊物で使用することがあります。連盟主催競技会へは、これをご了承の上ご参加ください（連盟主催競技会では、いわゆる「肖像権」を主張しない方のみの参加を認めています）。

11. 緊急連絡システム

プレイヤのみなさまのブリッジ競技会場での急病に対応するため、『緊急連絡システム』を設けています。これは、あらかじめ救急搬送時に必要な情報（緊急連絡先・持病・通院先・服用薬など）をご登録いただき、緊急時に限り競技会運営担当者がこれらの情報を救急隊員や搬送先の病院にお伝えするシステムです。ご登録いただいた情報は四谷および横浜 BC に封をした状態で保管し、緊急時にのみ開封します。緊急時には他のブリッジ会場からも保管先に連絡して登録の有無と情報の内容を確認することができます。緊急連絡システムへの登録をご希望される方は、連盟事務局まで以下の情報をご登録ください。

1. 氏名／会員番号
2. 生年月日
3. 血液型
4. 緊急時連絡先（氏名・電話番号）
5. 持病
6. 通院先（病院名および電話番号・診療科名・主治医名）
7. 服用薬
8. その他、緊急時に必要と思われる情報
（例：アレルギーなど）

※記入例、登録用紙は JCBL website からも入手頂けます。

個人情報保護法に基づき、ご登録された情報は厳重に管理し、上記目的以外には使用しません。情報は連盟事務局で印刷して封筒に入れ、封をした状態で四谷および横浜 BC で保管させていただきます。なお、このシステムに登録をご希望される方で持病などを知られたくない方は、ご自分で上記の情報を記載した紙を２通作成して、それぞれ封筒に入れて、連盟事務局までご提出ください。

12. 記録保管制度

記録保管制度とは、競技会における不正行為や頻繁なサイキックなど、一定期間にわたって継続した観察が必要な規則違反について、プレイヤからの報告を記録することで、違反の有無を判断するための制度です。