

第 25 回 柳谷杯 試合要項

2025.03.27

1. 日程

4 月 5 日 (土) ・ 6 日 (日) 10:30 開始

2. 試合方法：総当たりチーム戦（会場：A,B：四谷、C,D：高田馬場）

17 チーム：7 ボード 16 ラウンド (4+4+4+4) のラウンドロビン

16 チーム：7 ボード 15 ラウンド (4+4+4+3) のラウンドロビン

14 チーム：8 ボード 13 ラウンド (3+4+3+3) のラウンドロビン

13 チーム：9 ボード 12 ラウンド (2+4+2+4) のラウンドロビン

12 チーム：10 ボード 11 ラウンド (3+3+2+3) のラウンドロビン

3. 順位の決定方法：

IMP 差を WBF-VP スケール (20 点満点、別表参照) により換算し、VP の合計で順位を決定します。。

☆ 合計獲得 VP の多いチームを上位とします。

☆ 1 位の合計獲得 VP が同点で複数チームある場合の優勝チームは、

1. 当該チーム間の対戦の勝点 (同 IMP=1、勝=2、負=0) 合計の多いチーム

2. 勝点合計が同じチームが複数あるときは、全試合の IMP の得失点率の高いチーム

※ マスターポイントは 1 位タイとして計算します

4. メンバー変更期限：4 月 4 日 (金) 正午まで（キャンセルは常時可）

期限後は、上位 4 人の前年度獲得ポイントの合計が変更前より上回らない場合に限りメンバー変更できますが、チームのシード順位は変わりません。

試合開始後もメンバー変更できますが、すでに 1 試合でも出場した人の削除や、他のチームで 1 試合でも出場した人の追加はできません。

5. コンベンション制限：

フライト A のシステム登録ペア：リスト D

その他：リスト C

* 登録されたリスト D のシステムカード・補足シートは連盟ホームページに掲載します。

* 相手方のどちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2 の代のマイナーのオープンに対するディフェンスのサマリーを使用する場合は試合開始前に対戦相手に 2 部提出すること。このサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり試合中に参照できます。

6. メンバー交替：

5 人・6 人チームはラウンド毎にメンバー交替することができますが、同一セッションで NS・EW の両サイドに着席することはできません。必ず同じサイドのペアの中で交替して下さい。

また、全フライト同じ組込ハンドをプレイしますので休憩中のメンバーは他のフライ

トも含めて試合を見学することはできません。

7. 制限時間に対するペナルティ

遅刻のためプレイできなくなったボード毎に 3 IMP を対戦相手に与えます。

30 分以上の遅刻は不戦敗。ただし 1 ラウンド 7 ボード又は 8 ボードの場合は 28 分以上の遅刻で不戦敗。

8. 不戦勝・不戦敗

I) 不戦勝チームには次の内、最大の VP を与えます。

a. 自チームの平均得点*

b. 不戦敗チームとの対戦における相手チームの平均得点*

c. 12 VP

* 実際に対戦を行った全ラウンドを対象とします。

* 最終ラウンド終了までは不戦勝のラウンドは 12 VP として順位を決定します。

II) 不戦敗は 0 VP になります。

III) 不戦勝チームはメンバーの任意の 4 名が出場したことにできます。

不戦敗チームは誰も出場しなかったことになりませんが全ラウンド数は変わりません。

9. マスターポイント :

マスターポイントは規定のセッション／ラウンド以上参加したメンバーに発行します。

12 チームの場合は、4 セッション中 2 セッションまたは全 11 ラウンド中 6 ラウンド

13 チームの場合は、全 12 ラウンド中 6 ラウンド

14 チームの場合は、4 セッション中 2 セッションまたは全 13 ラウンド中 7 ラウンド

16 チームの場合は、4 セッション中 2 セッションまたは全 15 ラウンド中 8 ラウンド

17 チームの場合は、全 16 ラウンド中 8 ラウンド

10. キャプテン

チームはキャプテンを指名して下さい。特に指名がなければ連絡担当者をキャプテンとします。

11. その他 :

出場プレイヤはセッション中禁煙です。最終ボード終了前に離席して喫煙すると違反になります。喫煙の違反は 2VP の罰則です。

外部と連絡可能な電子機器の使用を禁止します。携帯電話は電源をお切りください。使用違反は 2VP の罰則です。着信音のみの場合は初回は厳重注意、2 回目以降は 2VP の罰則です。

その他運営上必要な決定は、競技会事業担当理事・競技委員会委員長・競技会事業部長・主任ディレクターが協議の上行ないます。

以 上