

第54回 A P B F 選手権 日本代表選抜試合要項 (ミックス)

登録チーム (チーム番号は抽選で決定しました)

1. 寺本：佐藤牧子・寺本直志・下保俊子・早坂雅之・柳澤彰子・田中陵華
2. 阿部：島崎彩子・阿部弘也・大野京子・山田彰彦・浅越ことみ・横井大樹
3. 花山：長尾美穂・花山武志・上田真理子・上田哲也・野田祐子・野田裕之
4. 平田：長井曜子・平田隆彦・阪口みどり・伊藤幸司・上野山麻紀・田中治輝

コンベンションカード

参加各ペアのコンベンションカードをホームページにアップします。

相手方のシステムのうち、どちらかのメジャーのウィーク2を示す2♣/2◇オープン（強いハンドを持つ／持たないは自由）に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は試合開始前までに対戦相手に2部提出すること。このサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり試合中に参照できます。

スクリーン

スクリーンを使用します。(HANDBOOK 2022、P.67～69参照)

喫煙／携帯電話

- ◎試合に出場しないメンバーは試合中会場内立入禁止となります。
一般の観戦もできません。
- ◎出場メンバーは手洗いの際を含めて試合中の喫煙を禁止します。
- ◎外部と通信可能な電子機器は使用禁止です。
出場するプレイヤーは携帯電話をディレクターにお預けください。

予選 (会場：四谷BC)

4チームによる1ラウンド20ボードのダブルラウンドロビンを行います。

2023年2月4日 (土)	1. 10:00～12:50	1 vs 4	2 vs 3
	2. 13:30～16:20	3 vs 1	4 vs 2
	3. 16:40～19:30	1 vs 2	3 vs 4
2023年2月5日 (日)	4. 10:00～12:50	1 vs 4	2 vs 3
	5. 13:30～16:20	1 vs 3	2 vs 4
	6. 16:40～19:30	1 vs 2	3 vs 4

- ◎1st RRは対戦表の左側の番号のチームがホームチームになります。1st RR終了時の順位が2nd RRのチーム番号になり、1st RRの直接対戦でホームチームはビジティングチームに、ビジティングのチームはホームチームになります。
- ◎ラインアップは毎ラウンド開始前にビジティングチームは10分前、ホームチームは5分前までに記入していただきます(性別によるサイドの指定はありません)。
- ◎20ボードの結果をWBF-VPスケール(20.00満点)に換算し、合計VPの多い2チームが決勝に進出します。タイがあった場合は、全試合のIMP得点とIMP失点をそれぞれ合計し、総得点÷総失点の比率の高いチームを上位とします。これが同点の場合は直接対戦の獲

得IMPの多いチームを上位とします。

- ◎試合開始後30分経ってメンバーが揃わないチームは不戦敗になります。不戦敗チームはこの時点で失格し、失格チームとの対戦結果はすべて無効とし、残りチーム間の対戦結果の合計で順位をつけます。出場回数は失格チームとの対戦も回数に含まれ、失格後の対戦は任意の4名が出場したものとします。
- ◎6ラウンド中3ラウンド以上出場していないプレイヤーのいるチームは、2位以内に入っても決勝への参加の権利を失います。この場合、決勝進出チームは下位のチームに繰り下げとなります。但し、代表選抜委員会が相当の理由があると認めた場合はこの限りではありません。

決勝（会場：四谷BC）

予選から進出の2チームで、16ボード×8ラウンドのIMPによるKO戦を行います。

2023年2月25日（土）	1. 10:00～12:15
	2. 12:30～14:45
	3. 15:25～17:40
	4. 17:55～20:10
2023年2月26日（日）	5. 10:00～12:15
	6. 12:30～14:45
	7. 15:25～17:40
	8. 17:55～20:10

- ◎予選上位チームがホームチームに第1, 4, 6, 7ラウンドになるか第2, 3, 5, 8ラウンドになるかの選択ができます。ビジティングチームは開始10分前までに、ホームチームは開始5分前までにラインアップを提出していただきます。
- ◎試合の進行状況によっては開始時間を繰り上げることがありますが、ラウンド間の休憩時間は短縮しません。
- ◎予選での直接対戦の2ラウンドのIMP得失点合計のうち、上位チームが勝っている場合はIMP差の1/2、下位チームが勝っている場合はIMP差の1/3を直接対戦で勝ったチームにキャリーオーバーとして加算します。（最大24IMP）
- ◎128ボード終了後、キャリーオーバーを含めた獲得IMPが同じ場合は、8ボードのIMPによるプレイオフを決着がつくまで繰り返します。
- ◎決勝の勝者を第54回APBF選手権ミックスチーム日本代表とします。
- ◎各ラウンド開始後30分経ってメンバーが揃わないチームは不戦敗になります。不戦敗チームはこの時点で失格し、相手チームが勝者となります。相手チームが失格した場合、各残りラウンドに任意の4名が出場したものとします。
- ◎第6ラウンド以降、ラウンド開始時にコンシード（敗北宣言）できます。相手チームがコンシードした場合、各残りラウンドに任意の4名が出場したものとします。
- ◎8ラウンド中4ラウンド以上出場していないプレイヤーのいるチームは、勝者となっても日本代表としての権利を失います。但し、代表選抜委員会が相当の理由があると認めた場合はこの限りではありません。