

全日本地域対抗戦主権関東予選要項②

予選チーム数と試合形式

1日目予選

各フライトに分かれてそれぞれのチーム数により下記形式で予選を行う

| 予選チーム数 | 試合形式 |
|----------|---|
| 4以下 | 2日間のラウンドロビンで代表を決定 |
| 5～12 | ラウンドロビンで決勝進出チームを選抜 |
| 13以上(奇数) | 8ボード7ラウンドのスイスで決勝進出チームを選抜 トライアングルは、1ラウンド(4ボードx2チーム) |
| 14以上(偶数) | 7ボードx8ラウンドのスイスで決勝進出チームを選抜 |

※スイスは再戦無し(トライアングルは2回まで)

2日目SKO(フライトB、C、D)

フライトB、C、Dそれぞれの予選参加チーム数により決勝進出チームを選抜

| チーム数 | 1日目(予選) | 2日目(決勝) |
|-------|-------------------|---------------------|
| 17以上 | スイスチームで8チーム選抜 | 準々決勝・準決勝・決勝(各18ボード) |
| 13～16 | スイスチームで4チーム選抜 | 準決勝・決勝(各28ボード) |
| 5～12 | ラウンドロビンで4チーム選抜 | 準決勝・決勝(各28ボード) |
| 3～4 | 2日間のラウンドロビンで代表を選抜 | |

※SKO28ボードは前後半14ボード、SKO18ボードはプレイスルー。

2日目以降SKO(フライトA)

| 予選チーム数 | 決勝チーム数 | 2日目 | 3日目 | 4日目 |
|--------|--------|-------------|------------|-----------|
| 33以上 | 32 | SKO32・SKO16 | 準々決勝・準決勝 | 決勝(2ラウンド) |
| 29～32 | 28 | SKO28・SKO16 | 準々決勝・準決勝 | 決勝(2ラウンド) |
| 25～28 | 24 | SKO24・SKO16 | 準々決勝・準決勝 | 決勝(2ラウンド) |
| 21～24 | 20 | SKO20・SKO16 | 準々決勝・準決勝 | 決勝(2ラウンド) |
| 17～20 | 16 | SKO16・準々決勝 | 準決勝(2ラウンド) | 決勝(2ラウンド) |
| 13～16 | 12 | SKO12・準々決勝 | 準決勝(2ラウンド) | 決勝(2ラウンド) |
| 09～12 | 8 | 準々決勝・準決勝 | 決勝(2ラウンド) | X |

予選順位で対戦をシード、予選順位がシード順位

上位シードチームがホームチームになり、前半・後半のどちらで後から着席するかを選択できる

上位シードチームに勝ったチームは、シード順位を引き継ぐ